Ejercicios Máquinas de Turing

El lenguaje BrainF\*\*k (BF) es uno de los más cercanos a una máquina de Turing universal. El objetivo de este ejercicio es aprender lo básico de ese lenguaje e implementar unos programas sencillos.

Se asume que la cinta ya contiene información. Para inicializarla con los datos, copie el siguiente código antes de escribir su programa:

Datos iniciales (escribe en la cinta dos números consecutivos mayores que 0)

>>>>>+++++>+++

Posición inicial

[<]>

Utilice el ambiente de desarrollo de BF [1]. Escriba programas en BF que:

1. Sumen dos números
2. Resten dos números (asuma que el primer operando es siempre mayor que el segundo
3. Duplique un número
4. Multipliquen dos números

En todos los casos los operandos deben ser removidos como parte del proceso de calcular el resultado. El resultado puede quedar en cualquier parte de la cinta

[1] <https://brainfuck-visualizer.herokuapp.com/>